

DAFTAR PUSTAKA

- Abu Bakar, R. (2017). *Manajemen Pendakian Gunung Indonesia* (D. P. Oktora (ed.); 1st ed.). Alfabeta.
- Aji, W. N. (2016). Model Pembelajaran Dick and Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Kajian Linguistik Dan Sastra*, 1(2), 119. <https://doi.org/10.23917/cls.v1i2.3631>
- Anindita, M., & Riyanti, M. T. (2016). Tren Flat Design Dalam Desain Komunikasi Visual. *Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa Dan Desain*, 1(1), 1–14. <https://doi.org/10.25105/JDD.V1I1.1816>
- Baharun, H. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Pai Berbasis Lingkungan Melalui Model ASSURE. *Cendekia: Journal of Education and Society*, 14(2), 231. <https://doi.org/10.21154/cendekia.v14i2.610>
- Cahyaningrum, S. Y. (2018). *Zaki, Mahasiswa yang tersesat di Gunung Raung, ditemukan Tewas.* Kompas.Com. <https://regional.kompas.com/read/2018/02/04/17022171/zaki-mahasiswa-yang-tersesat-di-gunung-raung-ditemukan-tewas?page=all#:~:text=Zaki%2C Mahasiswa yang Tersesat di Gunung Raung%2C Ditemukan Tewas,- Kompas.com - 04&text=BANYUWANGI%2C Kompas.com — Zaki,201>
- Christopher Lee. (2014). *Yuk, Optimalkan Visualisasi Data dengan Chart & Infografis*. PT Elex Media Komputindo.
- Fajar, M. A., & Lutfi, I. (2018). Pengaruh trait Kepribadian (Personality) Dan Dukungan Sosial Terhadap Risk Taking Behavior Pada Pendaki Gunung.

Jurnal Pengukuran Psikologi Dan Pendidikan Indonesia (JP3I), 6(2), 129–144. <https://doi.org/10.15408/jp3i.v6i2.9162>

Gunung, P. P. (2017). 1), 2) 3). 3(1), 13–20.

Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R & D Dalam Bidang Pendidikan. *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 129–150.

Haryati, S. (2012). Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian dalam Bidang Pendidikan. *Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan*, 37(1), 11–26.

Hidayat, S., Panduan, B., Gunung, M., & Pemula, P. (n.d.). ^{1 2}*Program Studi Desain Komunikasi Visual , Fakultas Industri Kreatif , Universitas Telkom*
Abstrak 2 . 1 Pendaki Gunung Arti pendakian gunung atau mendaki gunung yang disadur dari KBBI online sebagai berikut Mendaki atau Pendakian : Perbutan berpindah ke .

Hisbullah, A. K. (2020). Pemahaman Pendaki Gunung Terhadap Ilmu Pendakian di Gunung Ungaran. In *Pemahaman Pendaki Gunung Terhadap Ilmu Pendakian Di Gunung Ungaran*.

Indonesiabaik.id. (2018). *KIAT BIKIN INFOGRAFIS KEREN DAN BERKUALITAS BAIK* (1st ed.). KOMINFO Republik Indonesia.

Kegiatan, P., & Gunung, P. (2016). Perbedaan Persepsi Risiko Ditinjau dari Gender pada Kegiatan Pendakian Gunung. *Perbedaan Persepsi Risiko Ditinjau Dari Gender Pada Kegiatan Pendakian Gunung*, 5(4).

Lankow, J., Ritchie, J., & Crooks, R. (2014). *INFOGRAFIS Kedasyatan Cara*

Bercerita Visual. PT Gramedia Pustaka Utama.

Listya, A. (2018). Konsep dan Penggunaan Warna dalam Infografis. *Jurnal Desain*, 6(01), 10. <https://doi.org/10.30998/jurnaldesain.v6i01.2837>

Melfa Br Nababan, Rahma Dewi, I. A. (2018). Analisis Pola Pembinaan Dan Pengembangan Olahraga Rekreasi Di Federasi Olahraga Rekreasi Masyarakat Indonesia Sumatera Utara Tahun 2017. *Jurnal Pedagogik Olahraga*, 04/Th.IV/2, 38–55.

Miftah, M. N., Rizal, E., & Anwar, R. K. (2016). Pola Literasi Visual Infografer Dalam Pembuatan Informasi Grafis (Infografis). *Jurnal Kajian Informasi Dan Perpustakaan*, 4(1), 87. <https://doi.org/10.24198/jkip.v4i1.11635>

Nugraha, H., & Wahyudi, A. (2015). *HIKING : Panduan dasar dalam penjelajahan* (F. Dlis (ed.); 1st ed.). Lembaga Pengembangan Pendidikan Universitas Negeri Jakarta.

Nurseto, T. (2012). Membuat Media Pembelajaran yang Menarik. *Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan*, 8(1), 19–35. <https://doi.org/10.21831/jep.v8i1.706>

Pratama, R. A. E. (2015). Perancangan Visual Panduan Pertolongan Pertama Pada Kejadian Darurat Saat Pendakian Robertus Ananta Edo Pratama Data yang Dibutuhkan. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1.

Pratika, I., Watung, F., Palar, M., Adam, S. I., & Lolong, S. (2018). *Aplikasi Panduan Pendakian Gunung Di Sulawesi Utara Untuk Pemula Berbasis Android*. 346–350.

Pribadi, B. A. (2014). *Desain dan pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi* (1st ed.). Prenada Media Group.

Putra, I. G. L. A. K., Tastra, I. D. K., & Suwatra, I. I. W. (2014). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Addie Pada Pembelajaran Bahasa Inggris Di SDN 1 Selat. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, 2(1), 1–10.

Saptodewo, F. (2014). Desain Infografis Sebagai Penyajian Data Menarik. *Jurnal Desain*, 01(03), 193–198. <http://www.erickazof.com/apa-itu->

Sebastian, E., Damayanti, M. N., Cahyadi, J., Kristen, U., & Surabaya, P. (2015). Perancangan Media Komunikasi Visual Panduan Awal Mendaki Bagi Pendaki Pemula. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna*, 1.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

Suyitno. (2018). *METODE PENELITIAN KUALITATIF: KONSEP, PRINSIP DAN OPERASIONALNYA* (A. Tanzeh (ed.); 1st ed.). Akademia Pustaka.